

ITSF Regeln für *Classic*

Classic wird nach ITSF Regelwerk gespielt, mit den folgenden Ausnahmen:

1. **Drehen:** 360° Grad Schüsse sind auf allen Stangen verboten.
2. **Zeitlimit:** Das Zeitlimit für den Ballbesitz ist auf zehn Sekunden für ALLE Stangen beschränkt. Die Verteidigerstangen gelten als eine Stange.
3. **Passen:** Die Veranstalter eines Turniers haben die Möglichkeit, zwischen drei verschiedenen Passregeloptionen zu wählen und geben diese vor dem Beginn des Turniers bekannt:
 - a. ITSF Passregeln
 - b. Ein-Mann-Pass erlaubt
 - c. Ein-Mann-Pass erlaubt und das Spiel beginnt auf der Verteidigerstange.

Classic Regeloptionen :

Es ist Turnierveranstaltern vorbehalten, das Standard ITSF Regelwerk zu verwenden, oder eine der folgenden drei zugelassenen Varianten zu wählen.

Classic Option 1: ITSF Regelwerk mit folgenden Ausnahmen:

- a. Die Figuren dürfen sich beim Weiterleiten des Balls nicht mehr als 360° Grad drehen.
- b. 10 Sekunden Zeitlimit auf allen Stangen. Die Verteidigerstangen gelten als eine Stange.
- c. Ein-Mann-Pass ist erlaubt von der mittleren Reihe auf die vordere Reihe.

Classic Option 2: ITSF Regelwerk mit folgenden Ausnahmen:

- a. Die Figuren dürfen sich beim Weiterleiten des Balls nicht mehr als 360° Grad drehen.
- b. 10 Sekunden Zeitlimit auf allen Stangen. Die Verteidigerstangen gelten als eine Stange.
- c. Es gelten die aktuellen ITSF Passregeln.

Classic Option 3: ITSF Regelwerk mit folgenden Ausnahmen:

- a. Die Figuren dürfen sich beim Weiterleiten des Balls nicht mehr als 360° Grad drehen.
- b. 10 Sekunden Zeitlimit auf allen Stangen. Die Verteidigerstangen gelten als eine Stange.
- c. Ein-Mann-Pass ist erlaubt von der mittleren Reihe auf die vordere Reihe.
- d. Die Auflage und das Wieder-ins-Spiel-bringen des Balls erfolgt im Verteidigerbereich, es sei denn, eine Regel spezifiziert etwas anderes.